

СЕРТИФІКАТ

№

185-8496/26

Форма навчання: дистанційна
Кількість годин - 30 годин (1 кредит ЄКТС)

Отримав(ла)

Чмуневич Валентина Віталіївна

про те, що з **19.10.2026 р.** по **18.11.2026 р.** він(вона) підвищував(ла) кваліфікацію для вчителів курсу «Реалізація стратегій гейміфікації та ігрових технологій для розвитку життєвих навичок учнів»

**Сучасні підходи до навчання в Новій українській школі:
реалізація стратегій гейміфікації та ігрових технологій для
розвитку життєвих навичок учнів**

Досягнуті результати:

- розуміння сутнісних характеристик підходів НУШ та методів їх реалізації через «ігровий двигун», систему рівнів та квести;
- знання методики перетворення змісту освіти на компетентнісно орієнтовані завдання та інтерактивні сценарії;
- вміння проєктувати навчальні «Бос-файти», «колективні рейди» та «дуелі» як інструменти активізації суб'єктності й подолання тривожності;
- здатність моделювати уроки на засадах діяльнісного підходу, стимулюючи розвиток когнітивної гнучкості та критичного мислення;
- спроможність диференціювати навчання, спираючись на психологію гравців для персоналізації освітнього досвіду;
- навички використання цифрових інструментів для візуалізації сюжетних ліній та забезпечення миттєвого зворотного зв'язку;
- сформованість стратегій переходу від поверхневого до глибинного навчання через ігрову взаємодію та вибір ролей;
- готовність до трансформації ролі вчителя у дизайнера ігрового досвіду, що забезпечує емоційний добробут та високу залученість учнів;
- уміння застосовувати матриці оцінювання ігрової діяльності для об'єктивного вимірювання предметних компетентностей у форматі НУШ.



КОНДРАТЮК Наталія
Директор ТОВ "Освіта Стім"

Видано:
18.11.2026 рік

