



Освітня програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників **"Розробка оригінальних головоломок та онлайн-ігор за допомогою ШІ"**

1. Пояснювальна записка

1.1. Вид освітньої послуги: тренінг.

1.2. Нормативна база: Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

1.3. Актуальність: Методика навчання й виховання дітей потребує постійних змін з огляду на появу й розвиток нових цифрових технологій. Цей тренінг сприяє пошуку нових ідей і підходів в організації освітнього процесу, що має позитивно вплинути на якість і результативність освіти.

1.4. Цільова аудиторія: педпрацівники різних напрямків.

1.5. Напрямок: освітні методи й технології.

1.6. Мета: ознайомити з теоретичними відомостями та особливостями практичного застосування методів та інструментів згідно з темою.

1.7. Компетентності, що вдосконалюються: професійно-педагогічна, інформаційно-цифрова.

2. Загальна характеристика освітньої програми

2.1. Зміст: поняття браузерних ігор та головоломок; види та ідеї; процедура вайб-кодингу; розробка власної гри; методичні поради.

2.2. Форма: дистанційна групова.

2.3. Обсяг навчання: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС).

3. Організація навчання

3.1. Як відбувається навчання: учасники в складі тренінгової групи опрацьовують теоретичний матеріал, обговорюють його зміст, діляться досвідом, долучаються до виконання практичних завдань, запропонованих тренером.

3.2. Умови навчання: участь у тренінгу платна, якщо інше не передбачено особливими умовами (актуальну інформацію подано на [спеціальній веб-сторінці](#)).

3.3. Документ: після завершення тренінгу за умови повної присутності на ньому або повного опрацювання відеозапису учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, який одразу оприлюднюється в [онлайн-реєстрі](#) та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

Розробник програми:

Іван Іванов — засновник Центру нової освіти, автор і розробник платформи «УМІТИ», тренер з інформаційних та інноваційних технологій, педагогічний дизайнер.