

Будівлі

Будівля	Час побудови	Вартість	Бонуси
Ферма	1 хід	3 монети	+1 монета кожен хід
Ринок	1 хід	4 монети	+2 монети кожен хід
Майстерня	1 хід	4 монети	Військо коштує на 1 монету дешевше
Казарми	1 хід	5 монет	+1 військо кожні 2 ходи
Сторожова вежа	1 хід	3 монети	+1 захист провінції
Місто	2 ходи	6 монет	+3 монети кожен хід
Замок	2 ходи	6 монет	+2 захист провінції
Кузня	2 ходи	5 монет	+1 атака максимум 3 військам у провінції
Собор	2 ходи	6 монет	+1 карта розвитку кожні 2 ходи
Лицарський орден	3 ходи	8 монет	+2 війська після завершення, +1 військо кожні 3 ходи

